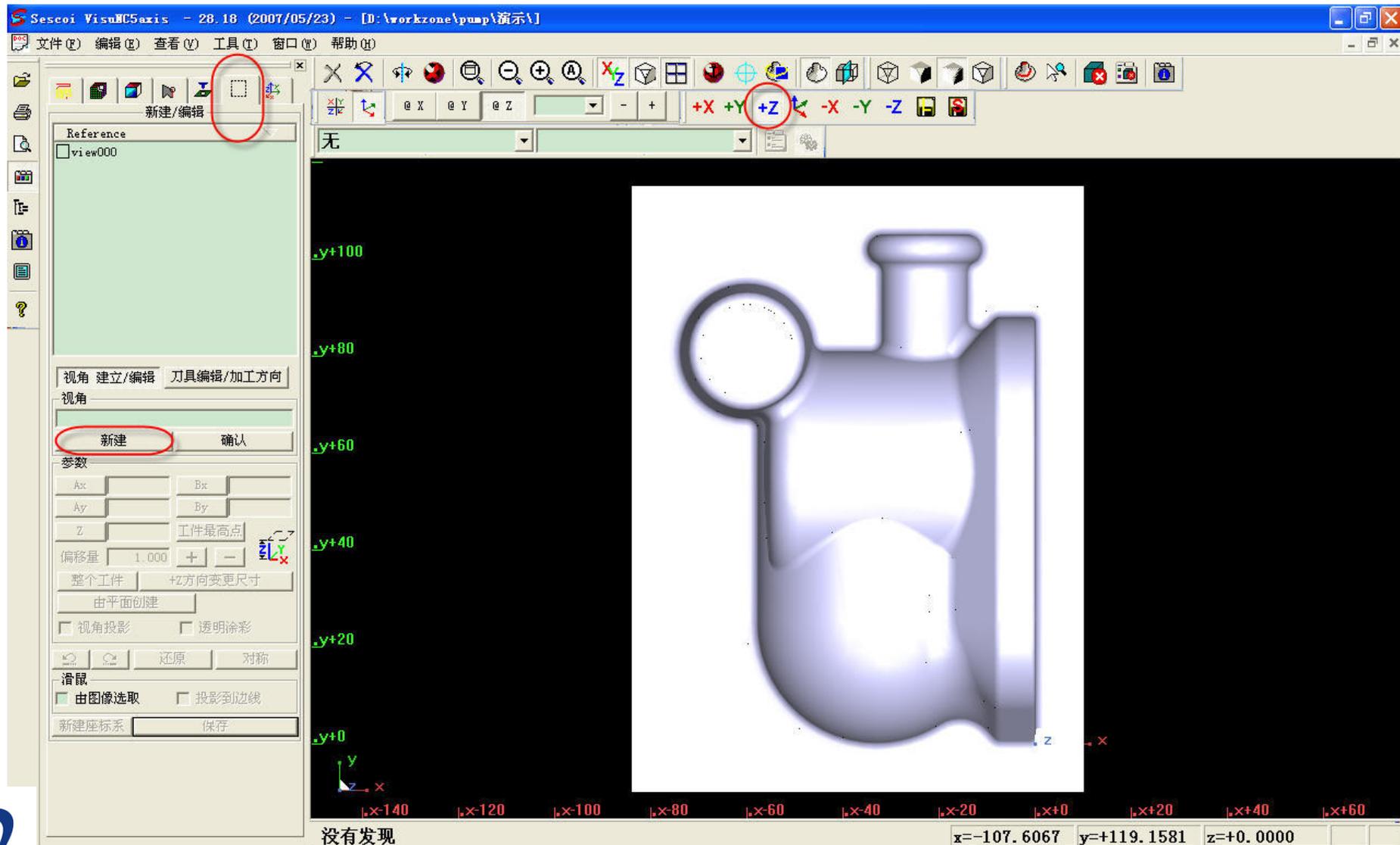
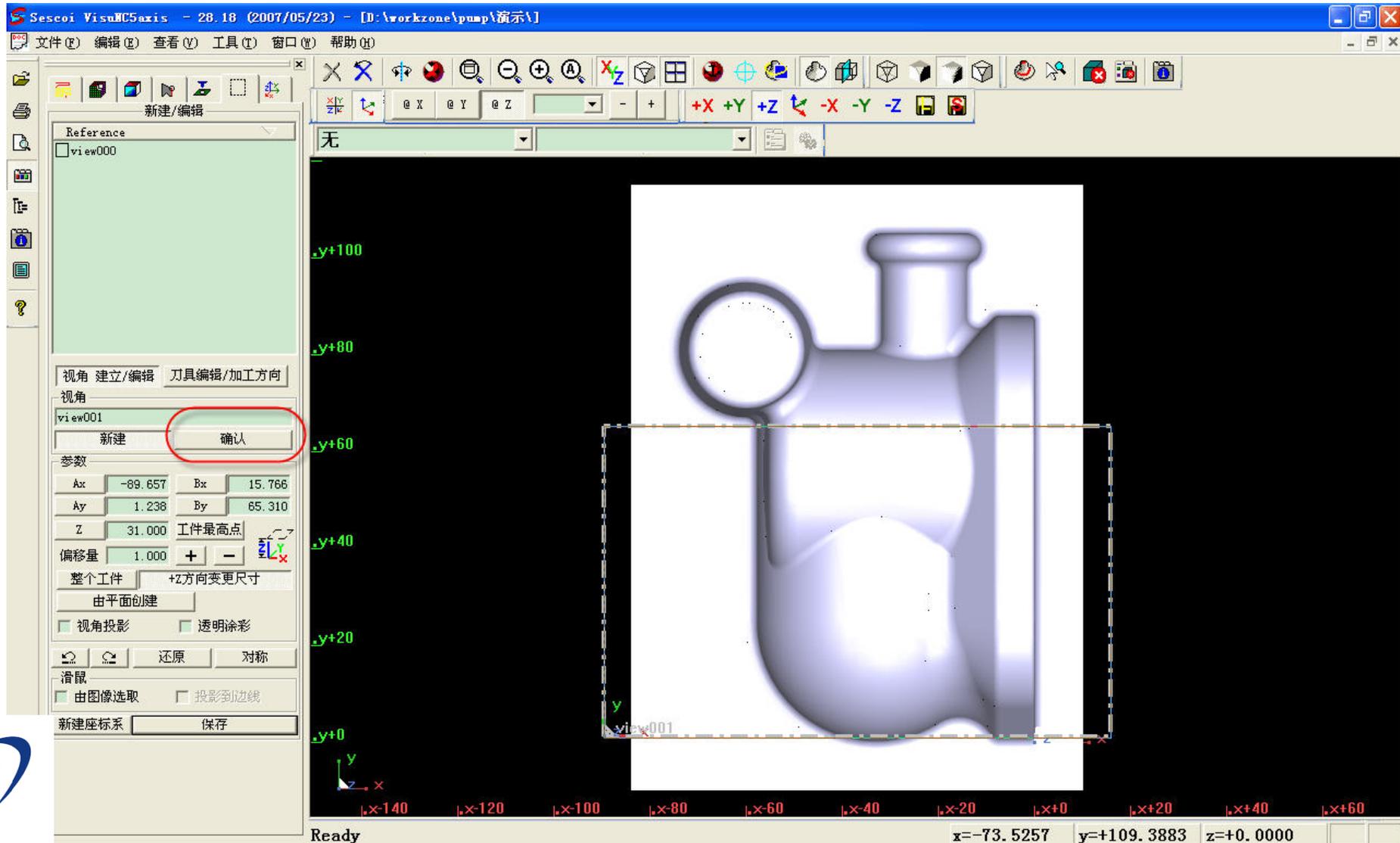


## 一、3轴加工中视角的使用

在3轴加工时使用加工视角，可以定义工件的加工范围，限定只加工视角范围内的区域。打开VisuNC界面，进入视角工具列。



首先把工件 Z 方向摆正，然后点击“新建”按钮，显示如下图，用鼠标框选出视角的范围（下图虚线框），然后点击“确认”按钮，弹出对话框，如果要保存刚才所建的视角，点选“是”，如果要取消刚才所建的视角，点选“否”之后，可重新建立视角。也可以通过点选“保存”按钮来保存新建的视角。



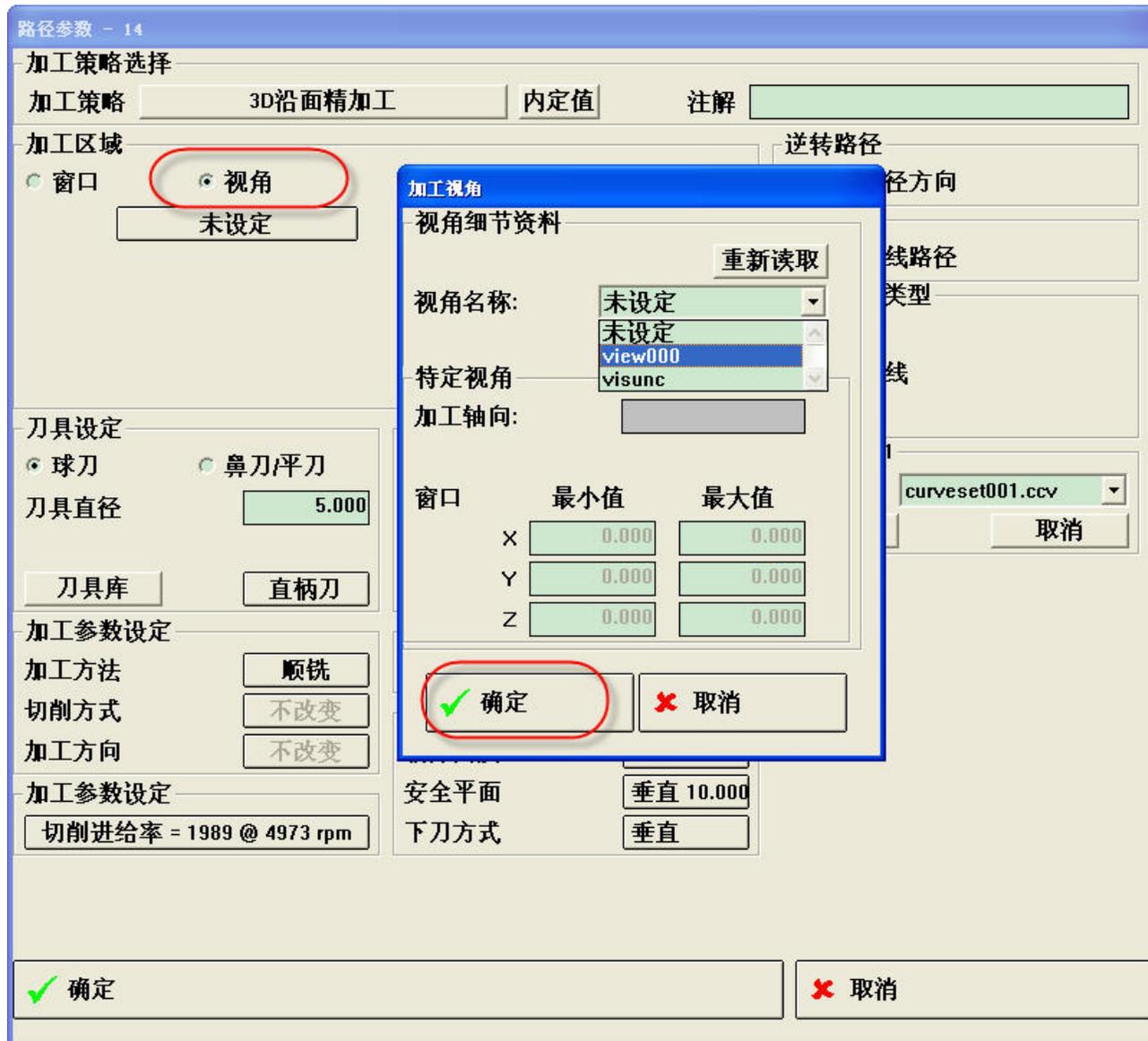
可在右图界面中对建立的视角进行编辑。Ax,Bx,Ay,By,为所建立视角的坐标值，Z 表示视角的高度值，可以通过“+”“-”按钮来调节偏移量，也可以手动输入数值修改。

如果点选“整个工件”按钮，则建立的视角范围是工件的最大范围。点选“由平面创建”按钮，则建立的视角仅在工件上有平面的部分选择。

**注意：在 3 轴加工中使用视角功能，必须在工件 Z 轴摆正的情况下建立。**

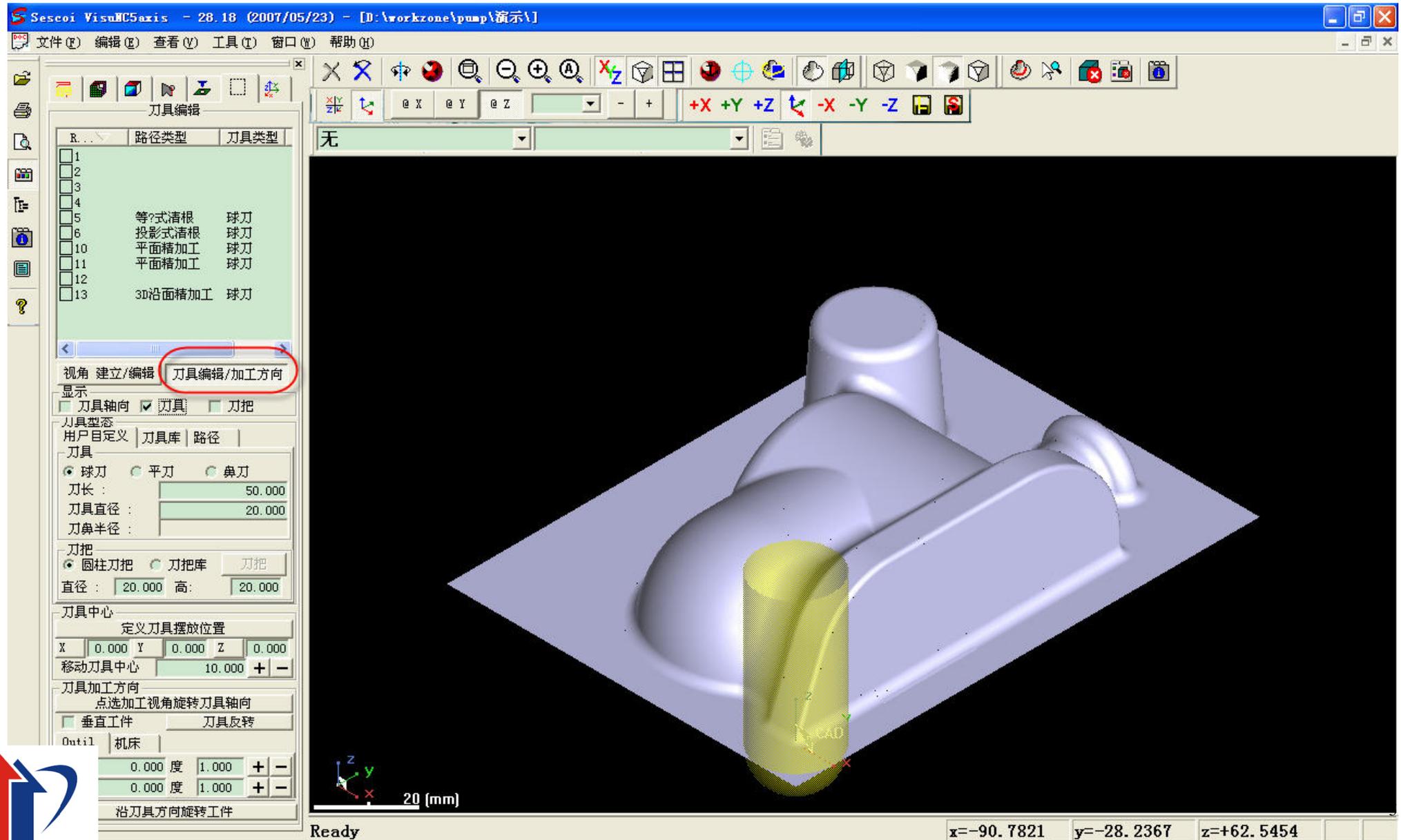


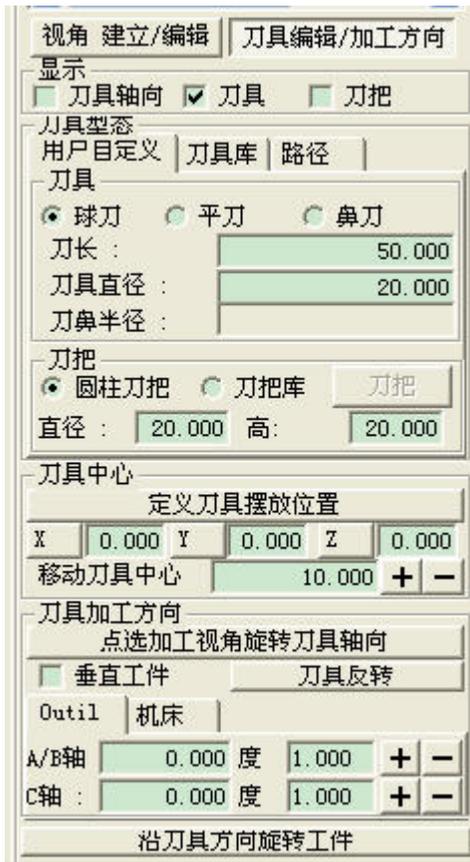
建立视角后，在 CAM 编程的时候可以直接导入视角作为加工范围。如下图，在加工区域中点选“视角”，选择需要的视角名称，点选“确定”。



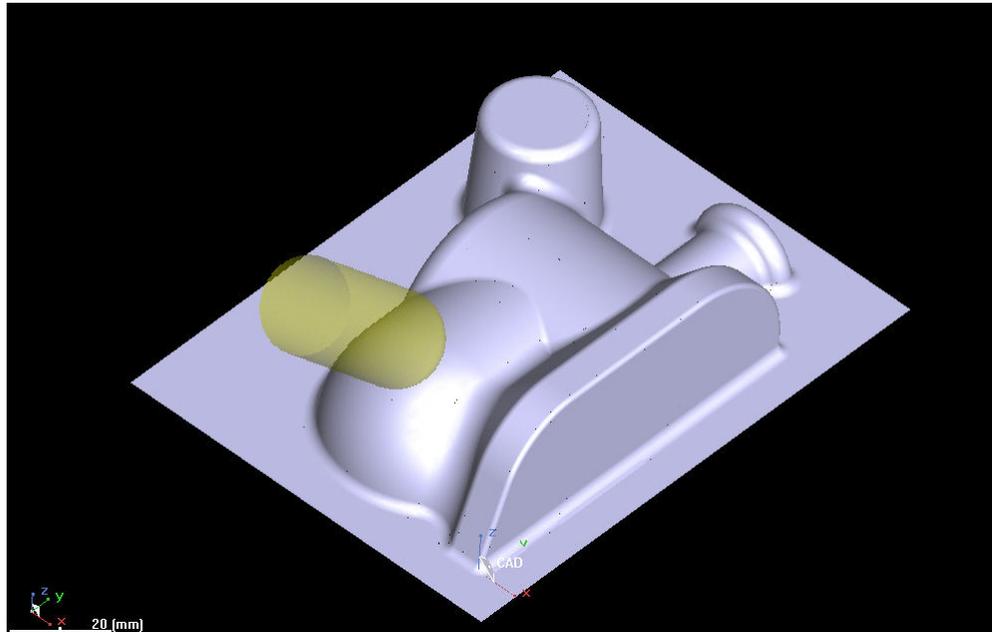
## 二、3+2 轴加工中视角的使用

点选“刀具编辑/加工方向”按钮，进入如下界面，右边观测区域显示刀具。

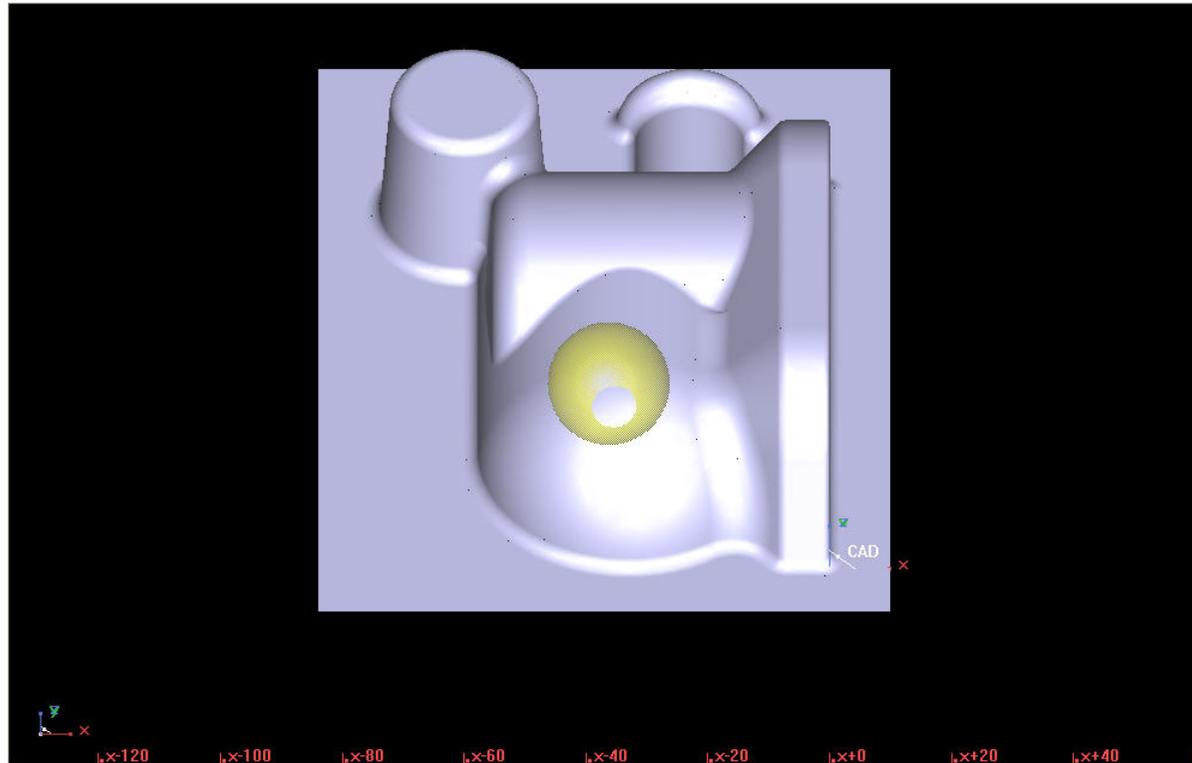




如左图，进入刀具编辑/加工方向菜单，可以选择使用的刀具尺寸、刀把尺寸。建立视角前，首先要“定义刀具的摆放位置”，按下该按钮，在屏幕上点选刀具中心，也可以通过 X、Y、Z 坐标值定义具体的刀具中心位置。刀具位置定义完毕后，需要定义 A/B 轴或者 C 轴的角度（根据机床实际参数设置），视角手动输入需要加工的角度数值即可，也可以通过“+”“—”号调节偏移量，如下图：



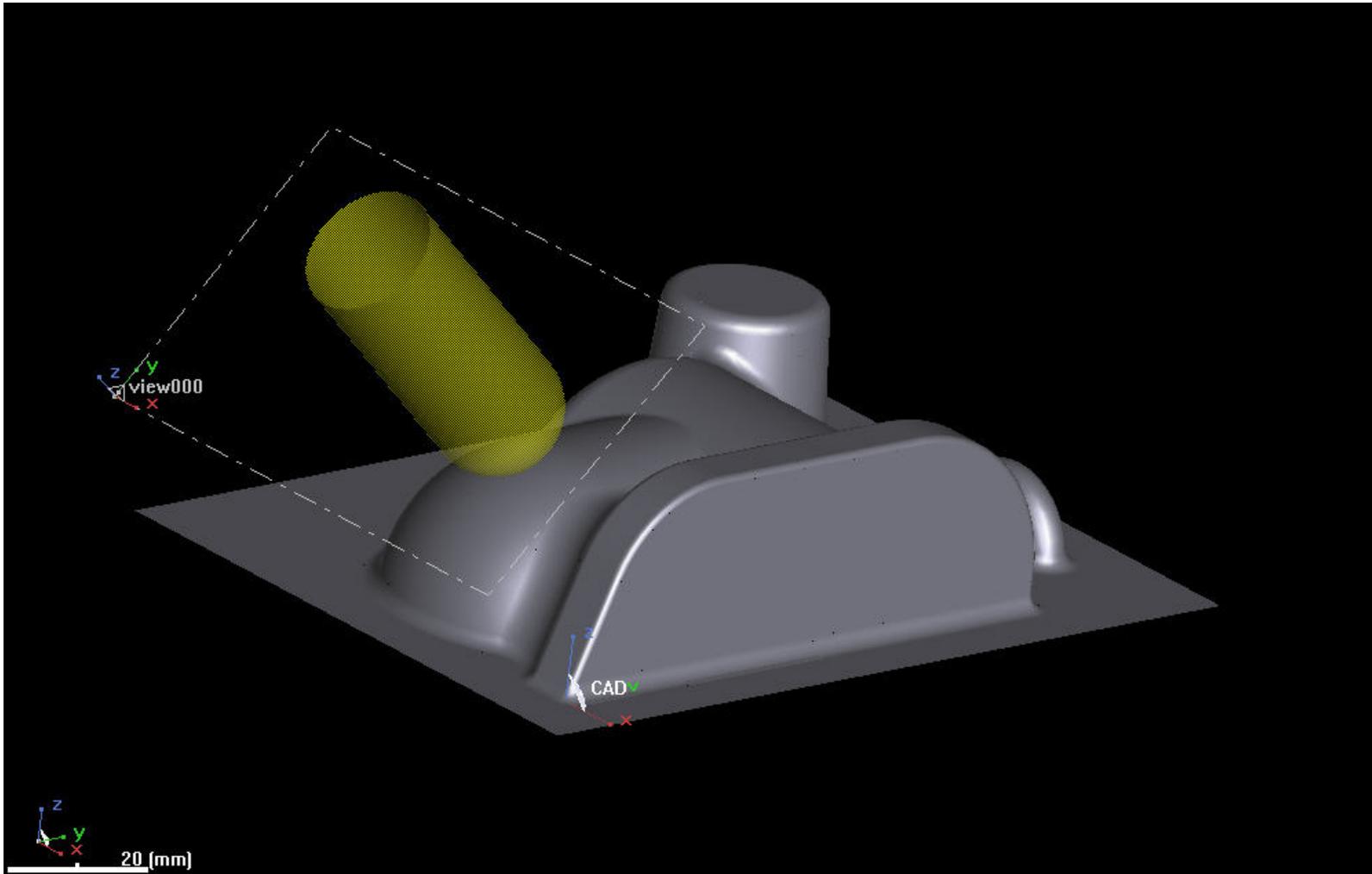
以上设置完毕后，点选最下端“沿刀具方向旋转工件”按钮，则工件沿刀具方向摆正，如下图：



回到“视角 建立/编辑”界面，如下图，点选“新建”按钮，按照 3 轴加工建立视角的步骤建立视角即可。



建立完毕后的视角如下图虚线框所示，视角所在的平面与刀具呈垂直角度：



以上为 WorkNC 视角功能在 3+2 轴和 3 轴加工中的应用，如在使用中遇到疑问，可随时与我们联系。